



Proposition de jeux

TIME'S UP ASTRO

Introduction

Les enfants en petits groupes ont à leur disposition des cartes, qu'ils piochent au hasard, chacun leur tour, avec seulement des noms : constellations, instruments, personnages historiques, etc. Le but du jeu est de faire deviner les mots, le plus vite possible, en seulement 30 secondes. Les mots sont bien sûr mélangés.

Ce jeu peut se jouer de différentes manières, nous pouvons :

- Utiliser l'intégralité des familles
- N'utiliser qu'une famille
- Utiliser quelques familles

Le jeu se déroule en 3 temps :

- 1^{er} manche : Dans son équipe un enfant fait deviner à ses camarades le ou les mots en utilisant d'autres jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de carte.
- 2^e manche : Après avoir remélangé les cartes, l'enfant cette fois n'utilise qu'un seul mot pour faire deviner.
- 3^e manche : Toujours par équipe, les enfants doivent mimer le mot à découvrir.

Option du jeu :

Les enfants rassemblent les différentes familles et tentent de retrouver leurs points communs afin de deviner le nom de chaque famille.

Matériel :

Nombre de carte : 67

Nombre de famille : 7

Contenu : (cf. document lexique).

Familles	Exemple d'éléments à faire découvrir
Constellations (19)	Circumpolaires : La Petite Ourse, La Grande Ourse, Cassiopée, Céphée, Le Dragon Ciel du printemps : Le Bouvier, La Couronne Boréale Ciel d'été : Le Cygne, La Lyre, L'Aigle, Hercule Ciel d'automne : Pégase, Andromède, Persée Ciel d'hiver : Orion, Le Grand Chien, Le Petit Chien, Les Gémeaux
Zodiaque (12)	Bélier, Taureau, Gémeaux, Cancer, Lion, Vierge, Balance, Serpenteaire, Scorpion, Sagittaire, Capricorne, Verseau, Poisson Le Serpenteaire n'existe pas dans le zodiaque « astrologique », mais dans le zodiaque « astronomique ».
Objets célestes (7)	Astéroïde, comète, lune, météorite, étoile, planète, Galaxie, les Pléiades
Système solaire (9)	Soleil, Mercure, Vénus, Terre, Mars, Jupiter, Saturne, Uranus, Neptune
Instruments (7)	Télescope, lunette astronomique, jumelles, carte du ciel, boussole, Viséclipse, satellite
Phénomènes célestes (4)	Cycle lunaire, éclipse du Soleil, éclipse de Lune, étoile filante
Personnages (9)	Galilée, Copernic, Hubble, Einstein, Ptolémée, Kepler, Newton, Erathostène, Neil Armstrong



« QUI SUIS-JE »

Règle du jeu :

Scénario n°1 : question entre enfants

Les enfants ont des cartes avec le nom d'une planète, d'une constellation, d'un objet ou d'un instrument d'observation. Les enfants ne savent pas qui ils sont et doivent poser des questions aux autres enfants afin de deviner. Par conséquent, les enfants répondent aux questions par « oui » ou par « non ».

Les cartes : (cf. dossier photo).

Constellations	Système solaire	Astres	Instruments
Petite Ourse Grande Ourse Cassiopee	Soleil Mercure Vénus Terre Mars Jupiter Saturne Uranus Neptune	La lune Astéroïde Comètes	Lunette astronomique Télescope Jumelle Satellite artificiel

Vous trouverez les photos des planètes et objets célestes dans le dossier animateurs, les autres photos viennent en complément du jeu.

- Scénario n°2 : l'animateur pose des questions

Chaque enfant a des cartes des objets devant lui et à chaque fois que l'animateur donne un critère l'enfant élimine les objets qui n'y correspondent pas. Au fur et à mesure il reste moins de cartes, à la fin l'enfant retrouve l'objet grâce aux critères.

Nous vous mettons à disposition une clé de détermination sur les planètes.

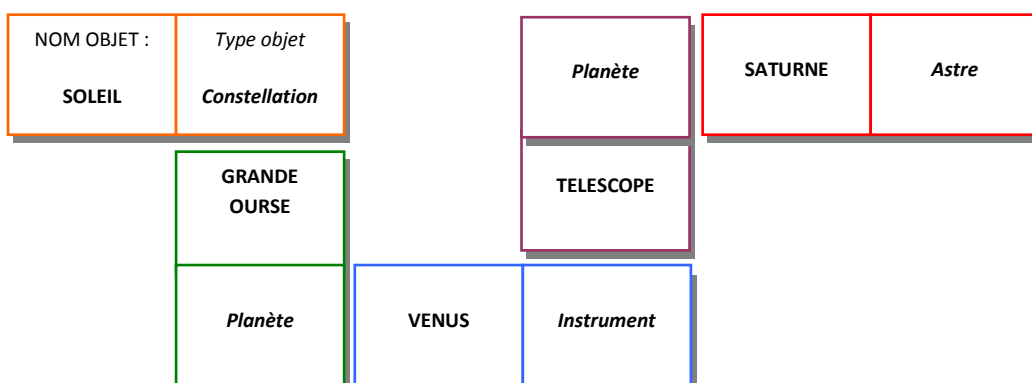
Matériel

Scénario 1 : les objets sont en format photo

Scénario 2 : c'est une clé de détermination sous forme d'arbre pour l'animateur. Cette clé est accompagnée de photos que l'animateur met à disposition des enfants.

« DOMINO'ASTRO »

Sur chaque domino nous retrouvons une face avec un nom d'objet et de l'autre un type d'objet. Le principe du jeu est d'assembler le type d'objet avec le nom correspondant afin d'avoir une frise. (cf. dossier photo).





« POSTER ERREUR »

Le principe du jeu est de mettre à disposition des enfants un poster où figurent des erreurs. Ils doivent les repérer.

Astuce : Ils peuvent les noter sur un post-it qu'ils disposent sur le panneau.

Idée de sujet :

- Des phases de la Lune qui sont pour certaines dans le désordre.
- Le Système solaire avec des planètes qui ne sont pas à leur place ou bien les noms ne correspondent pas.

« COMPRENDRE LES CONSTELLATIONS »

Le principe de ce jeu est de comprendre l'origine des formes des constellations à l'aide de dessins et de lignes à superposer (comme dans Stellarium)

Exemple : Prenez la forme et le dessin de la constellation du Lion, les deux correspondent sur la forme de l'animal.

Contrainte : Pour mettre en place ce jeu de compréhension, le mieux est d'avoir les lignes des constellations (qui peuvent être dessinées par en amont par les enfants), puis vous imprimez le dessin sur une feuille transparente que les enfants superposent sur les lignes.

JEUX MEMOSKY

Sur ce site internet, nous avons plusieurs formats de jeux qui sont proposés : <http://www.memosky.com/>. Vous trouverez toutes les informations sur le site. Les plus intéressants sont :

- Coffret découverte du ciel 30.00€

Ensemble comprenant :

- le **jeu de cartes des constellations** hémisphère Nord et Sud,
- la **carte du ciel** à fabriquer tournante double hémisphère,
- les **2 posters A3** du ciel de l'hémisphère Nord,
- le **21 Astro**,
- notices et documents divers.

Ce coffret contient l'intégralité des jeux, mais vous pouvez acheter les jeux séparément, voir ci-dessous :

- Jeu de cartes des constellations hémisphère Nord et Sud 15.00€

Le Jeu de Cartes des constellations hémisphère Nord et Sud + les objets Messier et quelques NGC, M E M O S K Y ®. Nom des constellations en Français, Anglais et Latin

- **MEMOSKY®** est un jeu de cartes à jouer conventionnel et unique pour l'apprentissage à la lecture du ciel et le repérage des constellations, tout en s'amusant.

- Ce jeu possède ses propres règles : le tourniquet des souvenirs, la planche à souvenir, le Constello, le défi des saisons, 7 familles du ciel, la bataille des constellations, le Mimosky, le bingo, etc.

- Mais il peut également se jouer à la manière d'un jeu de cartes classique : Bridge, poker, bataille, belotte, ramy etc.

Présentation : boîte cartonnée blistée (13,3 x 9,2 x 2,1 cm) comprenant un jeu bleu (H.Nord) de 54(+1) cartes et un jeu rouge (H.Sud) de 54(+1) cartes + notice du tourniquet des souvenirs.

- Jeu constellation et carte du ciel 20.00€

Ensemble comprenant :

- le **jeu de cartes des constellations** hémisphère Nord et Sud,
- la **carte du ciel** à fabriquer tournante double hémisphère,
- notices et documents divers.



- Ensemble : Jeu de cartes des constellations + le 21 Astro 20,00€
- le **jeu de cartes** des constellations hémisphère Nord et Sud,
- le **21 Astro** : Le 21 astro est un jeu de défi qui se joue à 2 personnes.

Durée d'une partie de 3 à 5 minutes. Le but du jeu est d'obtenir 21 points ou plus en jouant sur la stratégie de l'adversaire. Entièrement illustré sur le thème de l'astronomie de la naissance des étoiles à la structure de l'univers.

- notices et documents divers.